

SOMMAIRE

1. Règles
2. Interactions pour jeu sans smartphone et annexes pour jeu sans smartphone



1. REGLES

Cette mini-enquête est courte mais demandera de mobiliser votre intelligence et surtout votre esprit de déduction

Vous pouvez jouer seul, en famille, entre amis avec ou sans smartphone.

Grâce au système de points perdus dus aux mauvaises réponses, vous pouvez également choisir de faire s'affronter plusieurs équipes

Objectifs :

Trouvez :

- Le coupable
- La raison de l'enlèvement

Jouer avec son smartphone seul ou en famille

Chaque joueur ou équipe débute avec 100 points.

Récupérez des indices : Une fois sur la page du jeu dans votre navigateur web, entrez les coordonnées de la zone d'indices ou de témoins que vous souhaitez faire parler.

Exemple : A6

Accusez le coupable : Une fois que vous aurez identifié le coupable, accusez le en tapant ses coordonnées suivi de ACCUSE.

Exemple : A6ACCUSE



ATTENTION : une accusation à tort fait perdre des points : -10 points

Après avoir trouvé le coupable, on vous donnera la possibilité d'indiquer l'arme et les raisons du crime. Mais attention, toute erreur fait perdre des points à votre équipe (-10 points)

Jouer sans smartphone seul ou en famille

Vous débutez avec 100 points. Le but du jeu est de rester à 100 points. Plus vous serez en dessous de 100 points, moins vous aurez été un enquêteur performant.

Un maître de jeu est nommé et sera chargé de donner les réponses et les indices. Il les trouvera sur le document d'interactions (doc2.) S'il ose, il peut incarner les différents personnages.

Si vous jouez à plusieurs équipes, l'échange d'indices entre les joueurs et le maître du jeu devra se faire discrètement.

Récupérez des indices : Donnez les coordonnées de ce qui vous paraît avoir de l'importance sur la scène préalablement imprimée. Ce peut être un objet ou encore un personnage à interroger.

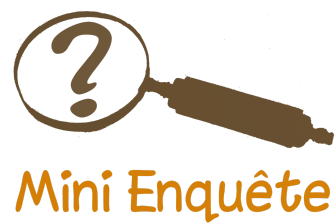
Exemple : A6

Accusez le coupable : Une fois que vous aurez identifié le coupable, donnez les coordonnées du coupable suivi d'ACCUSE.

Exemple : A6ACCUSE

ATTENTION : si vous accusez à tort vous perdez des points 10 points

Après avoir trouvé le coupable, on vous donnera la possibilité d'indiquer l'arme et les raisons du crime. Mais attention, toute erreur fait perdre des points à votre équipe (-10 points)



LISTE DES INTERACTIONS pour jouer sans smartphone



Pour jouer sans smartphone, nous recommandons qu'un des participants soit « maître du jeu » et joue les interactions devant les autres participants

Si aucun résultat ne correspond, c'est qu'il n'y a pas d'interactions intéressantes à l'endroit indiqué

ANNEXES en fin de document

DEBUT DE L'AVENTURE : Identité de l'homme enlevé : L'individu est un savant renommé et travaillait notamment sur plusieurs inventions qui pourraient révolutionner le domaine du transport. **Nous vous conseillons de commencer votre enquête en interrogeant des témoins comme la femme aubergiste qui a tout vu depuis sa fenêtre (coordonnée sur la scène M2). Allez voir à la référence M2**

A8 : Vous: Ce cadran solaire devait faire partie des malles des scientifiques. **Voir Annexe 7**

A9 : Vous: Ce cadran solaire devait faire partie des malles des scientifiques. **Voir Annexe 7**

B4 : Capitaine Chenenain: Bienvenue à bord. Ah ces scientifiques. C'est un fardeau en mer. Quant à cette affaire, je ne dormais pas sur le port, je n'étais donc pas là hier soir. Je dois bien reconnaître que je n'aimais pas trop ce monsieur Durand (victime) mais c'est une affaire personnelle. Sinon j'ai trouvé cette lettre à moitié effacée à côté de la couche d'un membre d'équipage qui pourrait avoir un lien avec cette affaire. **voir ANNEXE 1**

Vous : Je dois trouver le mot qui est encadré et interroger ce membre d'équipage (Coordonnées G4)
Mot + coordonnées (exemple : rattierg4)

Conclusions : - Capitaine est innocent - Interrogez le membre d'équipage sur cette lettre de dette

B4ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

B5 : Capitaine Chenenain: Bienvenue à bord. Ah ces scientifiques. C'est un fardeau en mer. Quant à cette affaire, je ne dormais pas sur le port, je n'étais donc pas là hier soir. Je dois bien reconnaître que je n'aimais pas trop ce monsieur Durand (victime) mais c'est une affaire personnelle. Sinon j'ai trouvé cette lettre à moitié effacée à côté de la couche d'un membre d'équipage qui pourrait avoir un lien avec cette affaire. **voir ANNEXE 1**

Vous : Je dois trouver le mot qui est encadré et interroger ce membre d'équipage (Coordonnées G4)
Mot + coordonnées (exemple : rattierg4)

Conclusions : - Capitaine est innocent - Interrogez le membre d'équipage sur cette lettre de dette

B5ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**



B8 : Vous: Ce cadran solaire devait faire partie des malles des scientifiques. **Voir Annexe 7**

B9 : Vous: Ce cadran solaire devait faire partie des malles des scientifiques. **Voir Annexe 7**

COFFRE3927 : Vous: Tiens une lettre. Elle indique quelqu'un qui connaît l'existence des découvertes maritimes pourtant secrètes de la victime et veut l'enlever pour pouvoir les récupérer et les revendre. **Voir Annexe 11. Conclusions : - L'agresseur connaît l'existence des découvertes maritimes - L'agresseur veut enlever le savant Durand pour revendre ses découvertes**

C5 : M. Lagru, botaniste : Entre scientifiques, les relations ne sont jamais simples mais j'avais du respect pour lui. Je connaissais ces travaux maritimes. Il fait beaucoup d'envieux avec ces recherches. Je sais que c'était un joueur et qu'il devait de l'argent a beaucoup de monde. C'est pour cette raison que je n'ai jamais joué avec lui. **Conclusions : - Connaît la découverte de la victime - Ne devait pas d'argent à la victime**

C5ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

C6 : M. Lagru, botaniste : Entre scientifiques, les relations ne sont jamais simples mais j'avais du respect pour lui. Je connaissais ces travaux maritimes. Il fait beaucoup d'envieux avec ces recherches. Je sais que c'était un joueur et qu'il devait de l'argent a beaucoup de monde. C'est pour cette raison que je n'ai jamais joué avec lui. **Conclusions : - Connaît la découverte de la victime - Ne devait pas d'argent à la victime**

C6ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

C8 : Vous: Une lorgnette ... Elle ne devait pas intéresser les pillards. **Voir annexe4**

C9 : Vous: Une lorgnette ... Elle ne devait pas intéresser les pillards. **Voir annexe4**

DURANDG4 : Travelin : Oui, il me devait de l'argent mais il m'a remboursé. Il ne me doit plus rien. J'ai entendu parler de l'incroyable découverte maritime de M. Durand. **Conclusions : - la victime ne lui doit plus d'argent - Connaît la découverte maritime de la victime**

DURANDG5 : Travelin : Oui, il me devait de l'argent mais il m'a remboursé. Il ne me doit plus rien. J'ai entendu parler de l'incroyable découverte maritime de M. Durand. **Conclusions : - la victime ne lui doit plus d'argent - Connaît la découverte maritime de la victime**

DURANDH4 : Travelin : Oui, il me devait de l'argent mais il m'a remboursé. Il ne me doit plus rien. J'ai entendu parler de l'incroyable découverte maritime de M. Durand. **Conclusions : - la victime ne lui doit plus d'argent - Connaît la découverte maritime de la victime**

DURANDH5 : Travelin : Oui, il me devait de l'argent mais il m'a remboursé. Il ne me doit plus rien. J'ai entendu parler de l'incroyable découverte maritime de M. Durand. **Conclusions : - la victime ne lui doit plus d'argent - Connaît la découverte maritime de la victime**



D8 : Vous: Une lorgnette ... Elle ne devait pas intéresser les pillards. **Voir annexe4**

D9: Vous: Une lorgnette ... Elle ne devait pas intéresser les pillards. **Voir annexe4**

EA : M. Tissandier : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

EB : M. Tissandier : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

EC : M. Tissandier : Que pouvais-je faire d'autres ? J'ai besoin d'argent pour ma famille. Les expéditions sont longues et ma femme a une santé fragile et compte sur mon aide pour vivre. M. de Raiche m'a fait une offre que je n'ai pas pu refuser.

Vous : Vous expliquerez ça à vos juges. Je vous remets aux gardes.

E5 : Michelot : Oui, je buvais un coup à l'auberge quand j'ai entendu un homme crier dans la rue. Je suis tout de suite sorti. J'ai essayé de retenir l'homme, il a réussi à mettre ce savant dans la voiture d'un complice mais n'a pas réussi à emmener cette malle. Je ne connaissais rien de la victime mais il me devait de l'argent après nos jeux d'hier. **Conclusions : - A aidé la victime - La malle est importante - La victime lui devait de l'argent**

E5ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

E6 : Michelot : Oui, je buvais un coup à l'auberge quand j'ai entendu un homme crié dans la rue. Je suis tout de suite sorti. J'ai essayé de retenir l'homme, il a réussi à mettre ce savant dans la voiture d'un complice mais n'a pas réussi à emmener cette malle. Je ne connaissais rien de la victime mais il me devait de l'argent après nos jeux d'hier. **Conclusions : - A aidé la victime - La malle est importante - La victime lui devait de l'argent**

E6ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

E7 : Vous: Ce couteau semble être tombé mais ici tout le monde a un couteau. **Conclusion : Pas un indice concluant**

E8 : Vous: Ils ont laissé cet objet. Encore des signes dessus.... **Voir annexe 5**

E9 : Vous: Ils ont laissé cet objet. Encore des signes dessus.... **Voir annexe 5**

F6 : Vous: Une machine étrange. Il faut l'ouvrir. **VOIR ANNEXE 3. Si vous n'avez pas trouvé le plan, trouvez-le et entrez le code à 3 chiffres pour ouvrir la machine. Comment ? Mot : machine + 3 chiffres du code (exemple : machine524)**

F7 : Vous: Une machine étrange. Il faut l'ouvrir. **VOIR ANNEXE 3. Si vous n'avez pas trouvé le plan, trouvez-le et entrez le code à 3 chiffres pour ouvrir la machine. Comment ? Mot : machine + 3 chiffres du code (exemple : machine524)**



F8 : Vous: Ils ont laissé cet objet. Encore des signes dessus...**Voir annexe 5**

F9 : Vous: Ils ont laissé cet objet. Encore des signes dessus...**Voir annexe 5**

G4: Travelin : Où j'étais hier soir ? A boire à l'auberge, comme beaucoup. J'y suis resté toute la soirée. J'ai entendu parler de l'incroyable découverte maritime de M. Durand. **Conclusions** : -
Connaît la découverte maritime de la victime

G4ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

G5: Travelin : Où j'étais hier soir ? A boire à l'auberge, comme beaucoup. J'y suis resté toute la soirée. J'ai entendu parler de l'incroyable découverte maritime de M. Durand. **Conclusions** : -
Connaît la découverte maritime de la victime

G5ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

G7 : Vous: Une machine étrange. Il faut l'ouvrir. **VOIR ANNEXE 3. Si vous n'avez pas trouvé le plan, trouvez-le et entrez le code à 3 chiffres pour ouvrir la machine. Comment ? Mot : machine + 3 chiffres du code (exemple : machine524)**

H4: Travelin : Où j'étais hier soir ? A boire à l'auberge, comme beaucoup. J'y suis resté toute la soirée. J'ai entendu parler de l'incroyable découverte maritime de M. Durand. **Conclusions** : -
Connaît la découverte maritime de la victime

H4ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

H5: Travelin : Où j'étais hier soir ? A boire à l'auberge, comme beaucoup. J'y suis resté toute la soirée. J'ai entendu parler de l'incroyable découverte maritime de M. Durand. **Conclusions** : -
Connaît la découverte maritime de la victime

H5ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

H6 : Vous: elle est fermée mais avec le bon code, elle s'ouvrira. Il est capital de l'ouvrir. **Voir ANNEXE 10. Entrez le mot coffre suivi du code. Exemple : coffre1368**

H7 : Vous: elle est fermée mais avec le bon code, elle s'ouvrira. Il est capital de l'ouvrir. **Voir ANNEXE 10. Entrez le mot coffre suivi du code. Exemple : coffre1368**

Voir annexe 10

H8 : Vous: Une règle à parallèles... Elle doit faire partie du matériel des savants. **Voir annexe 6**

H9 : Vous: Une longue-vue... encore ces signes. **Voir annexe 12**

H10 : Vous: Une longue-vue... encore ces signes. **Voir annexe 12**

I5 : M. Tissandier, astronome : Nous nous connaissions depuis longtemps. Nous partageons une passion pour les broches en argent comme la mienne ici. Je sais qu'il avait un problème de jeu. D'ailleurs, il me devait de l'argent mais je ne lui en ai jamais tenu rigueur. **Conclusions : - La victime lui doit de l'argent - porte une broche en argent**

I5ACCUSE : M. Tissandier : Mais vous êtes fous. Je ne vais pas m'en prendre à M. Tallon. Et d'après vous pourquoi ?

- A. Revendre le matériel du scientifique (Référence EA)
- B. Lui faire rembourser ces dettes (Référence EB)
- C. Récupérer les découvertes du savant et les vendre (Référence EC)

I6 : M. Tissandier, astronome : Nous nous connaissions depuis longtemps. Nous partageons une passion pour les broches en argent comme la mienne ici. Je sais qu'il avait un problème de jeu. D'ailleurs, il me devait de l'argent mais je ne lui en ai jamais tenu rigueur. **Conclusions : - La victime lui doit de l'argent - porte une broche en argent**

I6ACCUSE : M. Tissandier : Mais vous êtes fous. Je ne vais pas m'en prendre à M. Tallon. Et d'après vous pourquoi ?

- A. Revendre le matériel du scientifique (Référence EA)
- B. Lui faire rembourser ces dettes (Référence EB)
- C. Récupérer les découvertes du savant et les vendre (Référence EC)

I7 : Vous: elle est fermée mais avec le bon code, elle s'ouvrira. Il est capital de l'ouvrir. **Voir ANNEXE 10. Entrez le mot coffre suivi du code. Exemple : coffre1368**

J5 : M. Tissandier, astronome : Nous nous connaissions depuis longtemps. Nous partageons une passion pour les broches en argent comme la mienne ici. Je sais qu'il avait un problème de jeu. D'ailleurs, il me devait de l'argent mais je ne lui en ai jamais tenu rigueur. **Conclusions : - La victime lui doit de l'argent - porte une broche en argent**

J5ACCUSE : M. Tissandier : Mais vous êtes fous. Je ne vais pas m'en prendre à M. Tallon. Et d'après vous pourquoi ?

- A. Revendre le matériel du scientifique (Référence EA)
- B. Lui faire rembourser ces dettes (Référence EB)
- C. Récupérer les découvertes du savant et les vendre (Référence EC)

J6 : M. Tissandier, astronome : Nous nous connaissions depuis longtemps. Nous partageons une passion pour les broches en argent comme la mienne ici. Je sais qu'il avait un problème de jeu. D'ailleurs, il me devait de l'argent mais je ne lui en ai jamais tenu rigueur. **Conclusions : - La victime lui doit de l'argent - porte une broche en argent**

J6ACCUSE : M. Tissandier : Mais vous êtes fous. Je ne vais pas m'en prendre à M. Tallon. Et d'après vous pourquoi ?

- A. Revendre le matériel du scientifique (Référence EA)
- B. Lui faire rembourser ces dettes (Référence EB)
- C. Récupérer les découvertes du savant et les vendre (Référence EC)

K5 : Aubergiste: Ma femme a tout vu à l'étage. Moi pas grand chose. Je l'ai vu joué à la table avec l'homme qui charge là-bas. Puis je n'ai pas trop fait attention. Mais, il est vrai que dans mon métier, on entend beaucoup de choses. Les clients veulent être discret mais j'entends tout de même. Par exemple, J'ai entendu le capitaine se plaindre du comportement de Monsieur Durand (victime) envers sa fille ou encore le scientifique à le drôle de broche parler d'une découverte maritime révolutionnaire à un autre homme à la porte.**Conclusions** : - **Le capitaine n'aime pas la victime - L'homme à la broche en argent connaît la découverte maritime révolutionnaire de la victime**

K5ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

K6 : Aubergiste:Ma femme a tout vu à l'étage. Moi pas grand chose. Je l'ai vu joué à la table avec l'homme qui charge là-bas. Puis je n'ai pas trop fait attention. Mais, il est vrai que dans mon métier, on entend beaucoup de choses. Les clients veulent être discret mais j'entends tout de même. Par exemple, J'ai entendu le capitaine se plaindre du comportement de Monsieur Durand (victime) envers sa fille ou encore le scientifique à le drôle de broche parler d'une découverte maritime révolutionnaire à un autre homme à la porte.**Conclusions** : - **Le capitaine n'aime pas la victime - L'homme à la broche en argent connaît la découverte maritime révolutionnaire de la victime**

K6ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

L2 : Femme de l'aubergiste : L'agresseur connaissait la victime l'a mis dans la charrette d'un complice mais a été stoppé. Pourtant Monsieur Durand (victime) était un homme charmant regardez ce que j'ai trouvé sous son lit. Ça peut vous servir. **voir ANNEXE 2**

Vous : il faut que je trouve cette machine et que je note tout de suite le bon code. N'hésitez pas à grossir le schéma en pinçant la photo.

Conclusions : -**L'agresseur est toujours là - L'agresseur voulait emmener la malle - Notez le bon code pour cette machine qu'il faut trouver**

L2ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

L3 : Femme de l'aubergiste : L'agresseur connaissait la victime l'a mis dans la charrette d'un complice mais a été stoppé. Pourtant Monsieur Durand (victime) était un homme charmant regardez ce que j'ai trouvé sous son lit. Ça peut vous servir. **voir ANNEXE 2**

Vous : il faut que je trouve cette machine et que je note tout de suite le bon code. N'hésitez pas à grossir le schéma en pinçant la photo.

Conclusions : -**L'agresseur est toujours là - L'agresseur voulait emmener la malle - Notez le bon code pour cette machine qu'il faut trouver**

L3ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**



L7 : Elle est vide mais a certainement servi à conduire les malles des scientifiques.

L8 : Elle est vide mais a certainement servi à conduire les malles des scientifiques.

MACHINE183 : Vous: Ce mot indique que la victime a été enlevé par quelqu'un qui lui devait de l'argent. **Voir annexe 8. Conclusion : la victime devait de l'argent à l'agresseur**

MACHINE210 : Vous: Ca ne s'ouvre pas

MACHINE312 : Vous: Ca ne s'ouvre pas

M2 : Femme de l'aubergiste : L'agresseur connaissait la victime l'a mis dans la charrette d'un complice mais a été stoppé. Pourtant Monsieur Durand (victime) était un homme charmant regardez ce que j'ai trouvé sous son lit. Ça peut vous servir. **voir ANNEXE 2**

Vous : il faut que je trouve cette machine et que je note tout de suite le bon code. N'hésitez pas à grossir le schéma en pinçant la photo.

Conclusions : -L'agresseur est toujours là - L'agresseur voulait emmener la malle - Notez le bon code pour cette machine qu'il faut trouver

M2ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

M3 : Femme de l'aubergiste : L'agresseur connaissait la victime l'a mis dans la charrette d'un complice mais a été stoppé. Pourtant Monsieur Durand (victime) était un homme charmant regardez ce que j'ai trouvé sous son lit. Ça peut vous servir. **voir ANNEXE 2**

Vous : il faut que je trouve cette machine et que je note tout de suite le bon code. N'hésitez pas à grossir le schéma en pinçant la photo.

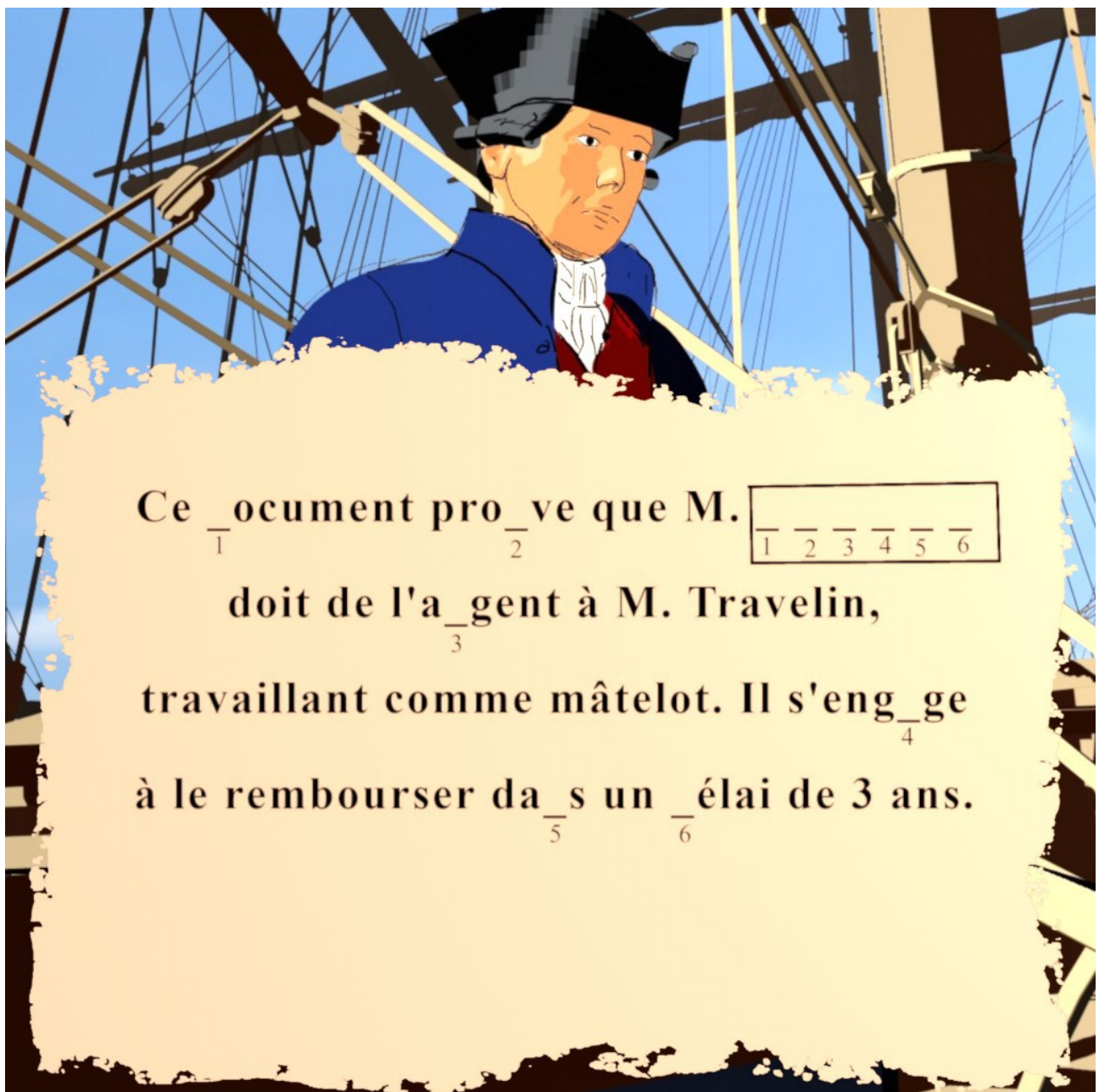
Conclusions : -L'agresseur est toujours là - L'agresseur voulait emmener la malle - Notez le bon code pour cette machine qu'il faut trouver

M3ACCUSE : Vous faites fausse route Monsieur. **Pénalité : -10 points**

M7 : Elle est vide mais a certainement servi à conduire les malles des scientifiques.

M8 : Elle est vide mais a certainement servi à conduire les malles des scientifiques.

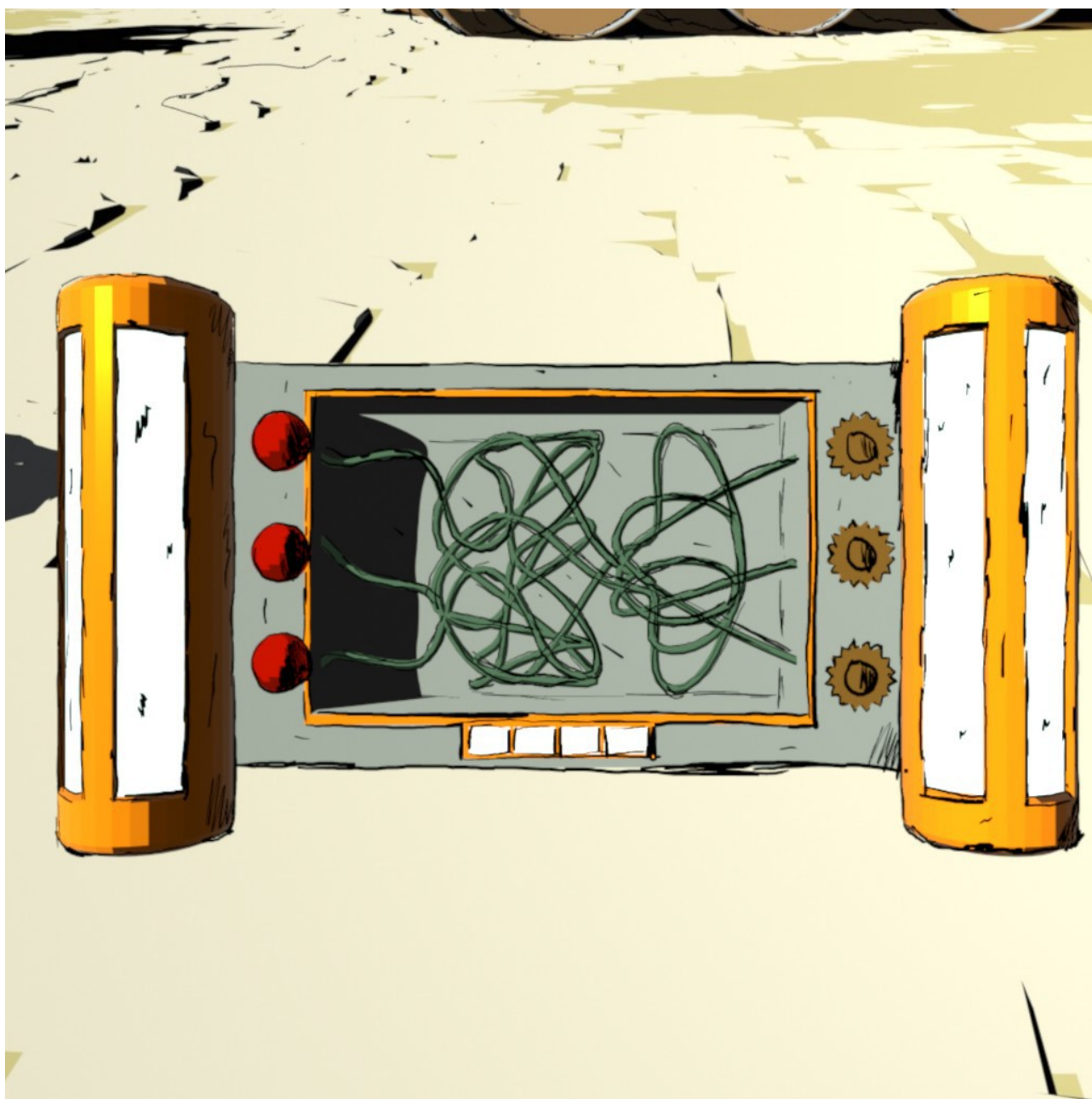
ANNEXE 1 :



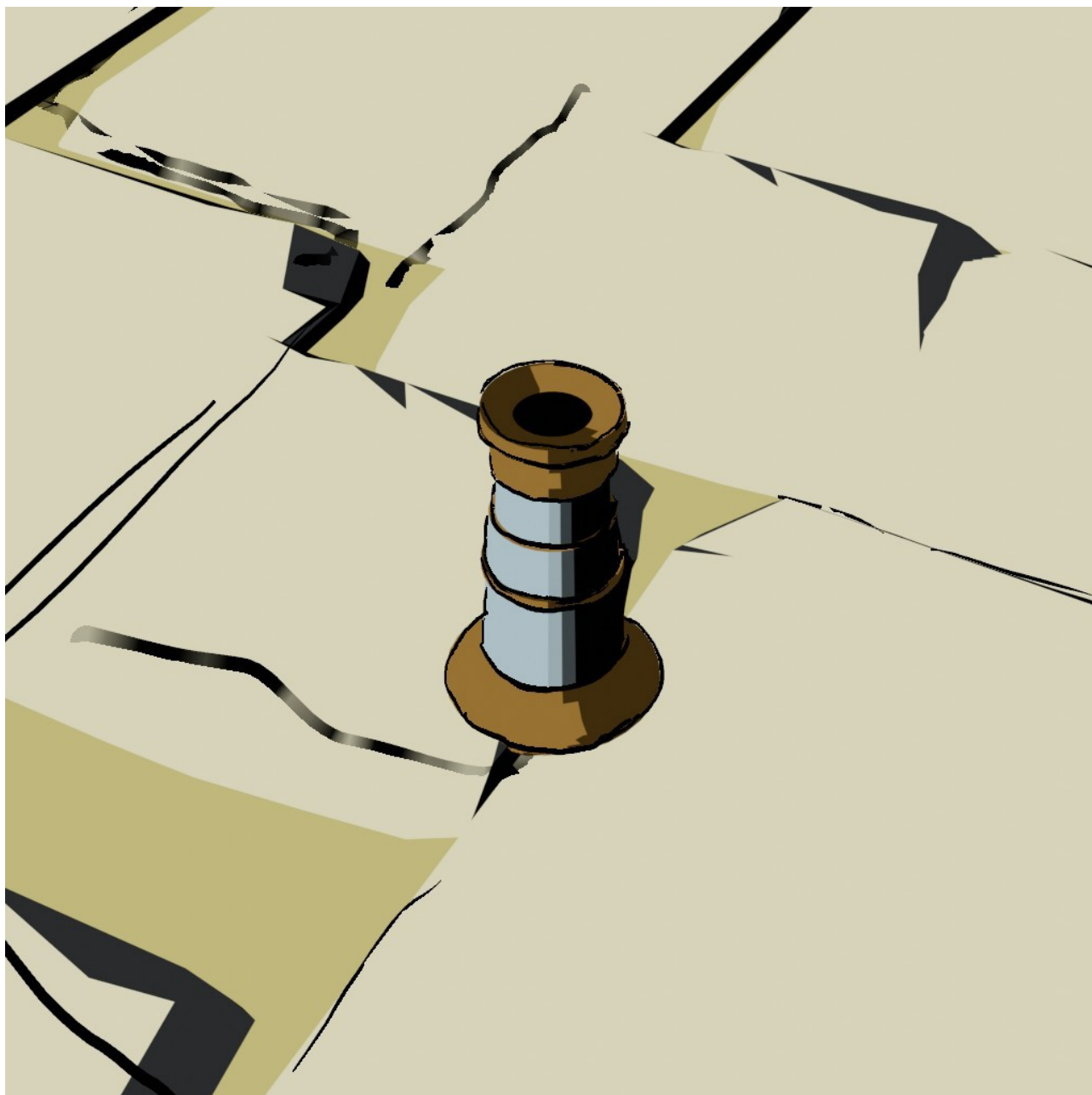
ANNEXE 2 :



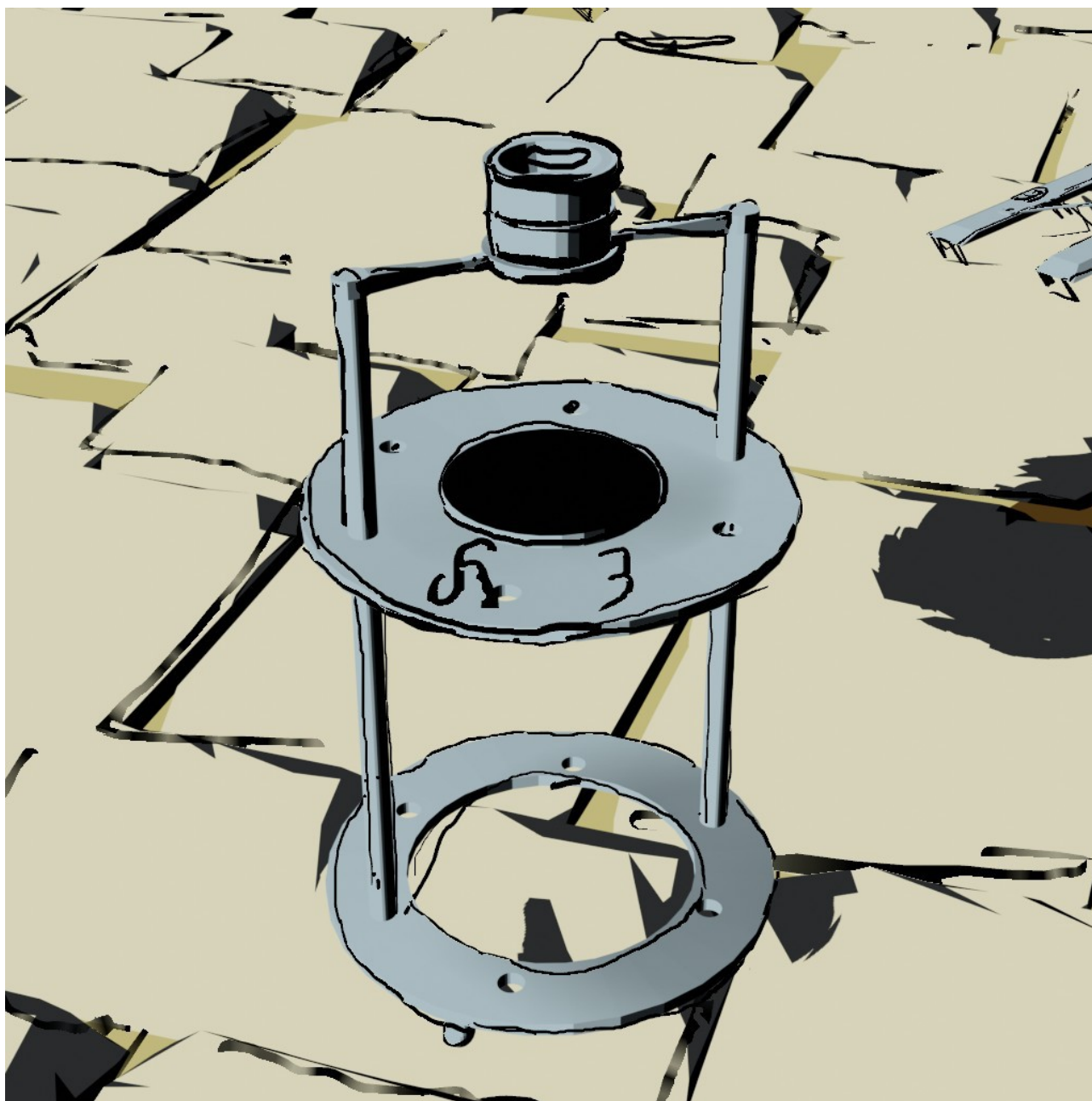
ANNEXE 3 :



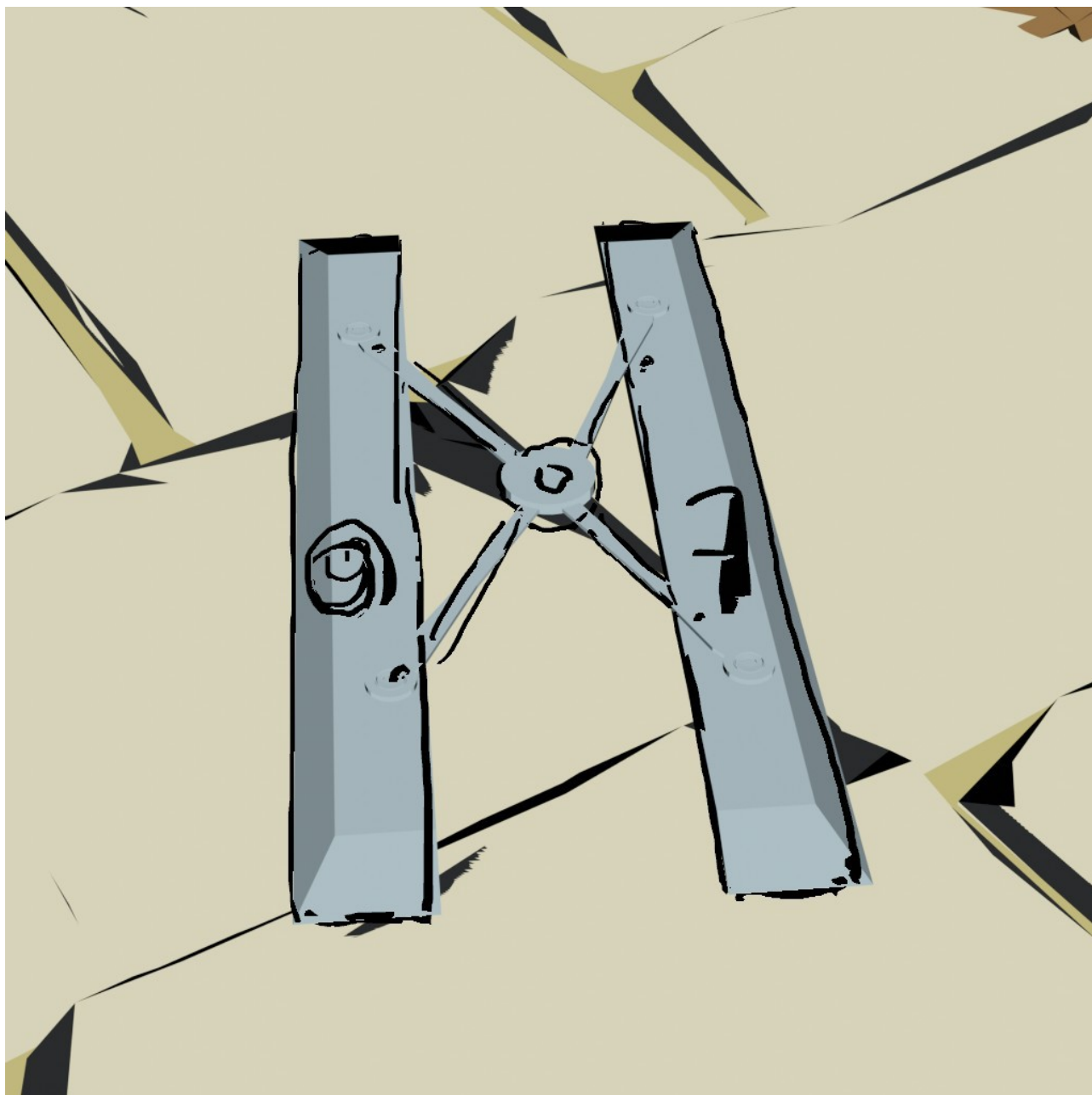
ANNEXE 4 :



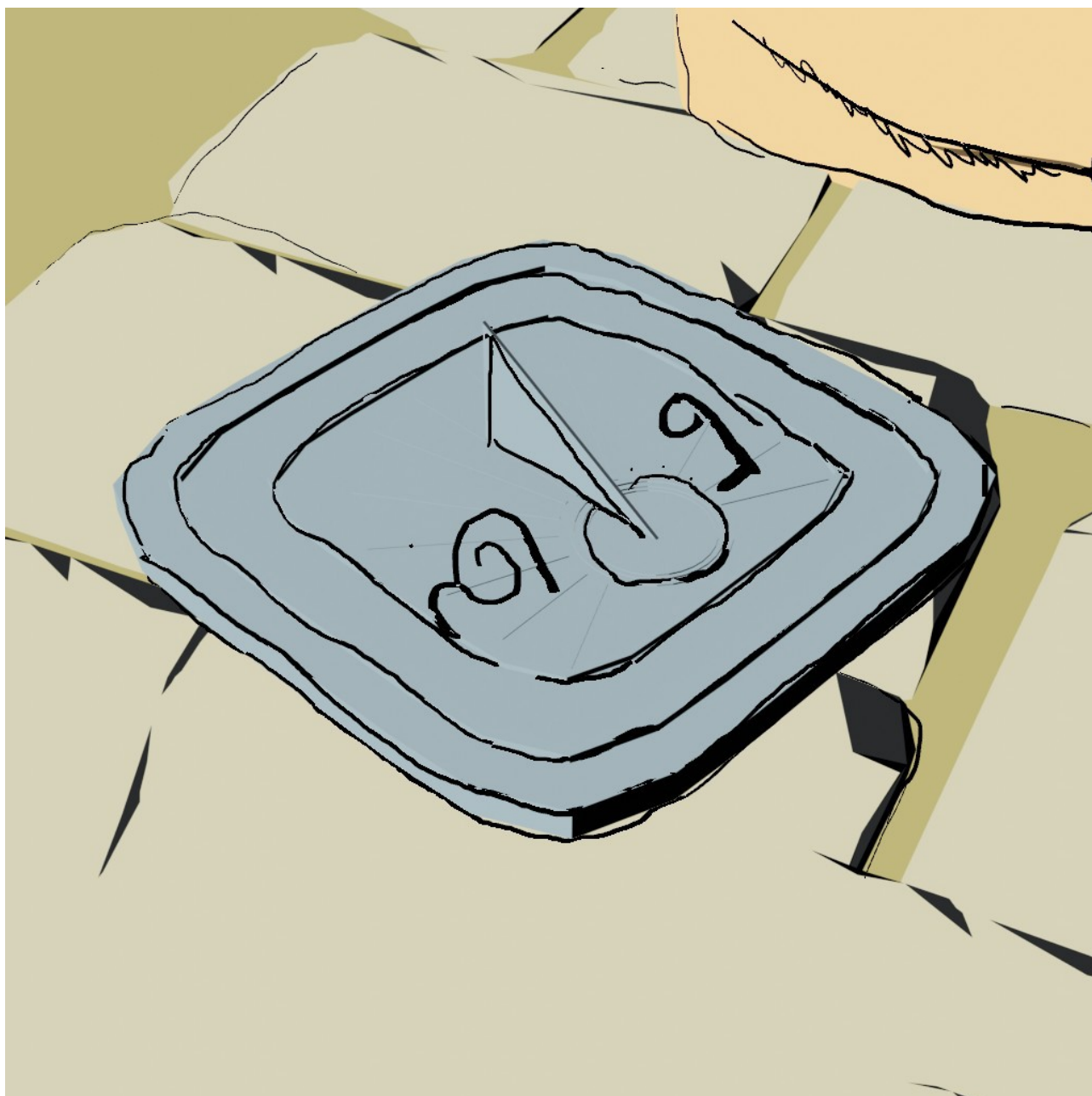
ANNEXE 5 :



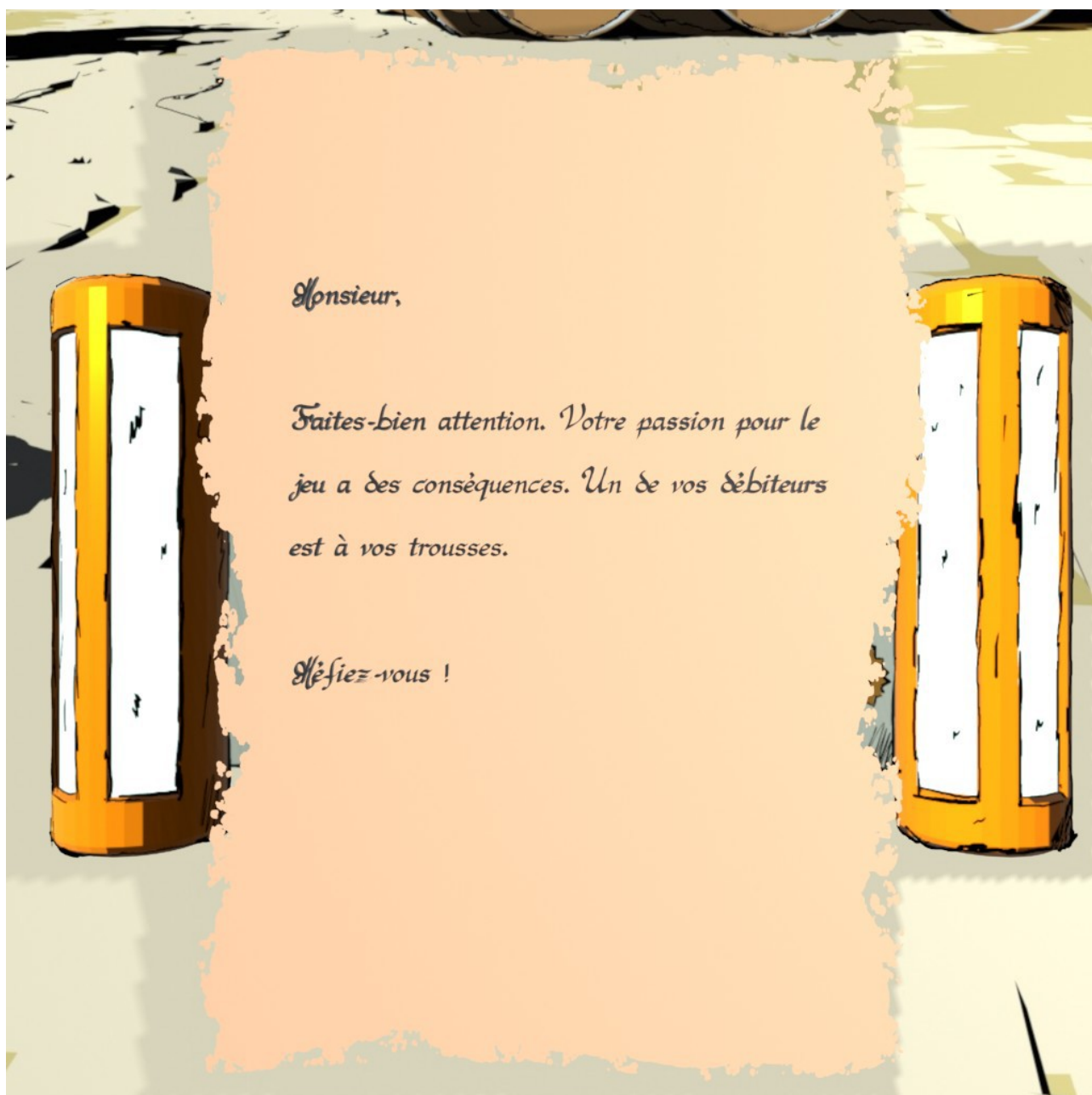
ANNEXE 6 :



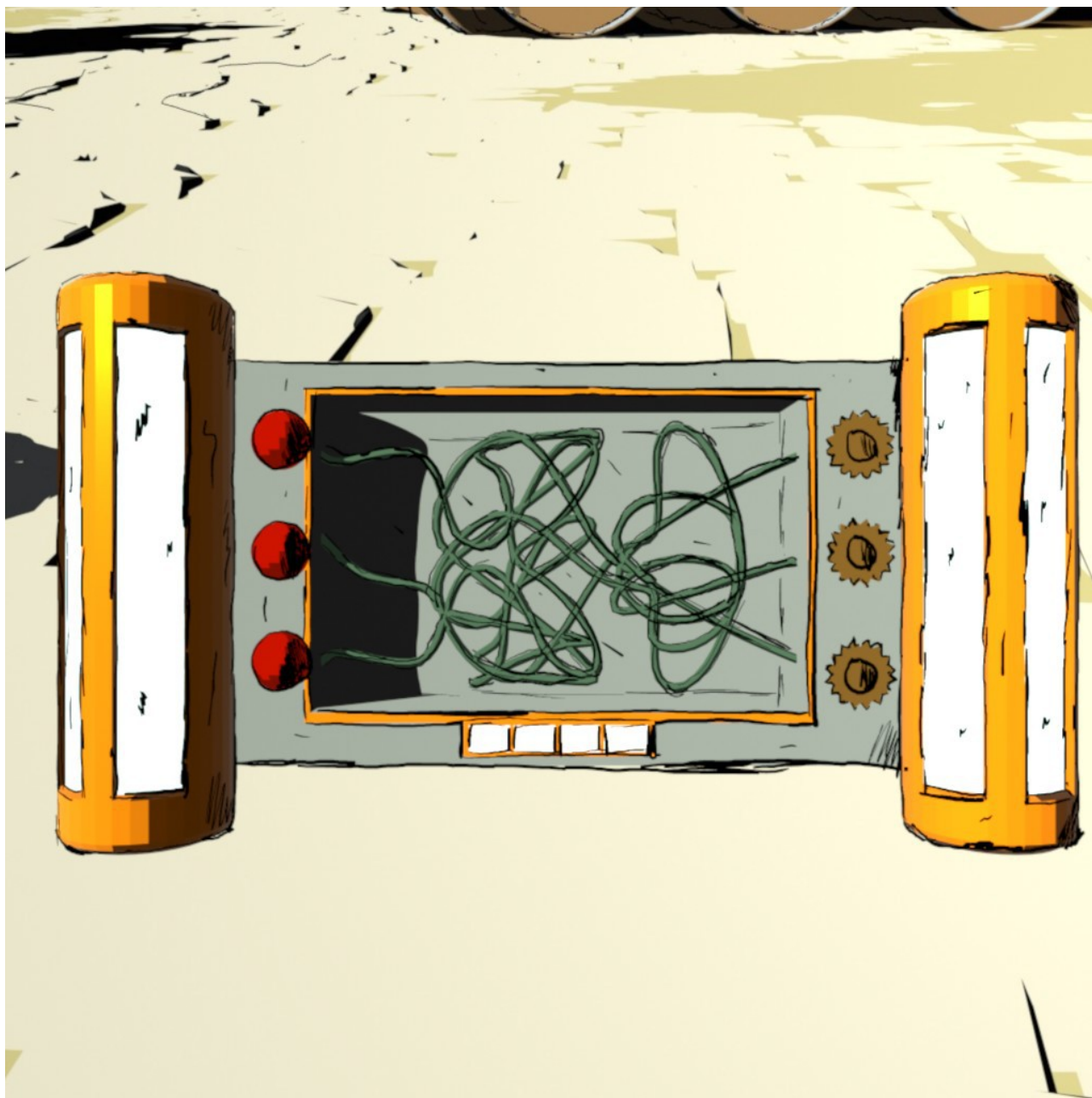
ANNEXE 7 :



ANNEXE 8 :



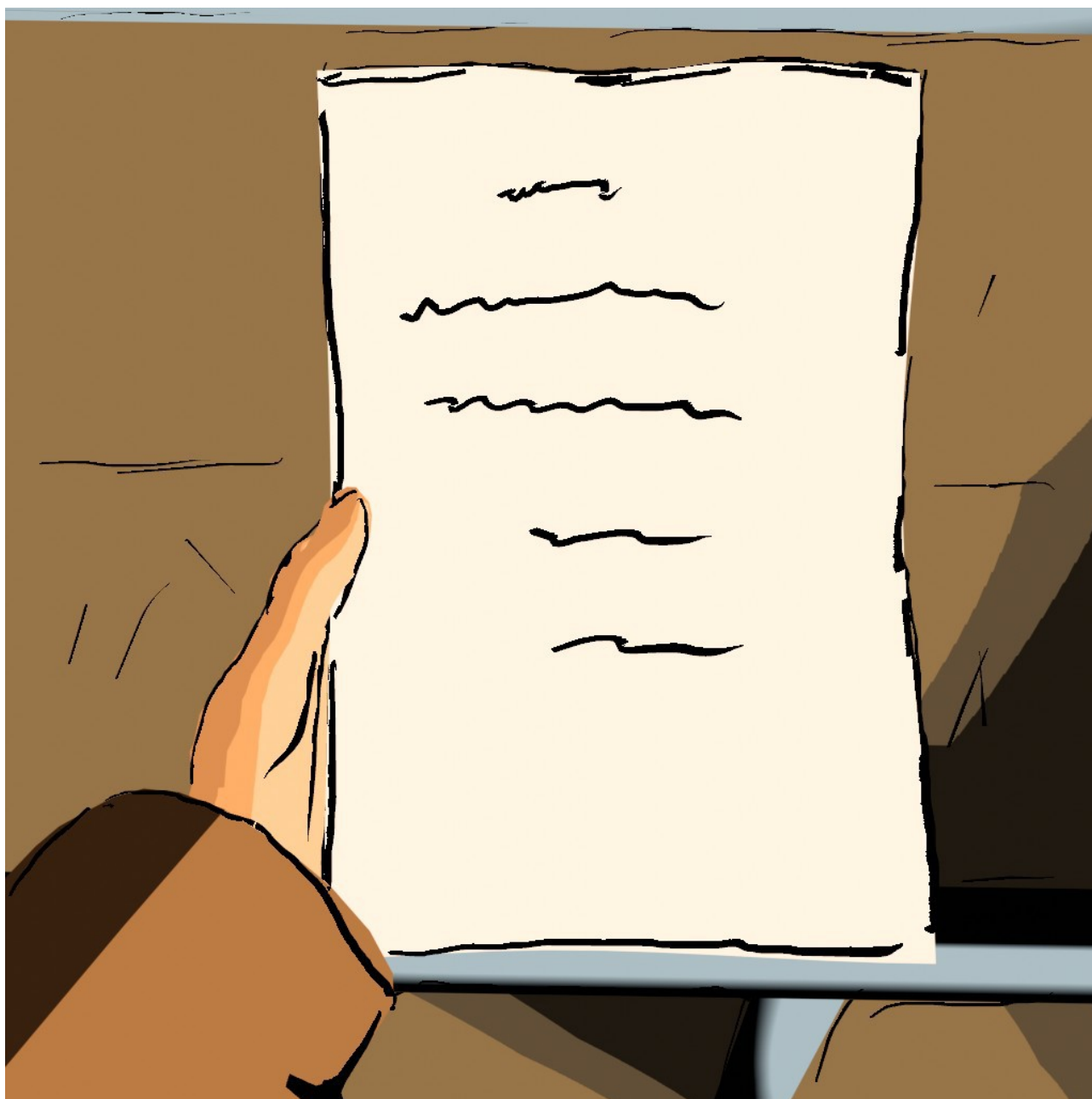
ANNEXE 9 :



ANNEXE 10 :



ANNEXE 11 :



ANNEXE 12 :

